

## Ausschreibung Verbandsjugend-Mannschaftsmeisterschaft U20 2017/2018

### Turnierordnung

Es gilt die Turnierordnung der SVR-Jugend in Verbindung mit der VTO des SVR und der BTO des SBNRW und dieser Ausschreibung, Verstöße ziehen Bußen (VTO des SVR) nach sich.

### Spielberechtigung

Es gelten für die Saison 2017/2018 folgende Stichtage:

U20: 01.01.1998 und jünger

U12: 01.01.2006 und jünger

U18: 01.01.2000 und jünger

U14w: 01.01.2004 und jünger

U16: 01.01.2002 und jünger

U20w: 01.01.1998 und jünger

U14: 01.01.2004 und jünger

### Meldung, Rangfolge, Brettbesetzung (Achtung: DWZ-Regelung)

Die namentliche Mannschaftsmeldung **einschließlich aller** Stammersatzspieler ist bis zum **01. August 2017** per Mail an Ulrich Wolf [ulrich-wolf@t-online.de](mailto:ulrich-wolf@t-online.de) zu senden. Anzugeben sind die Rangnummer, Name, Vorname, Geburtsdatum, Paßnummer, aktuelle DWZ.

Jede Mannschaft besteht aus **sechs** Jugendlichen U20. Die Stammersatzspieler (BTO 16.2) erhalten die Rangnummer 1001 und folgende, bei zweiten Mannschaften 2001 und folgende. Die Ersatzspieler spielen immer an den letzten Brettern. Das heißt, bei Ersatzstellung müssen alle entsprechend der Reihenfolge ihrer Rangnummern spielen. Der gastgebende Verein hat an den Brettern mit gerader Zahl Weiß.

Gemäß der DWZ-Regelung müssen die Spieler einer Mannschaft grundsätzlich in der Reihenfolge ihrer Deutschen Wertungszahl gemeldet werden, wobei jeder Spieler einen um höchstens 200 niedrigeren Wert als alle nach ihm gemeldeten Spieler ausweisen darf. Dabei werden nur Zahlen berücksichtigt, die über DWZ 1000 liegen.

### Einsatz von neuen Spielern

Wird ein Jugendlicher eingesetzt, der noch nicht auf dem Mannschaftsmeldebogen steht, so gilt die Regelung gemäß der Punkte 3.1 bis 3.3 der BTO SB NRW in Verbindung mit den Punkten 10.1 bis 10.8 der BTO SB NRW. Nachmeldungen neuer Spieler müssen **spätestens bis zum Mittwoch vor dem jeweiligen Spieltag beantragt werden**, damit der Spieler für den folgenden Samstag eingesetzt werden kann.

### Spielbeginn

Der Spielbeginn ist für alle Kämpfe **14.00Uhr**, die Karenzzeit beträgt 30 Minuten. **Die Heimspiele von Rochade Steele/Kray beginnen um 15.00 Uhr**, da das Spiellokal nicht eher zur Verfügung steht.

### Bedenkzeit

Die Bedenkzeit beträgt zwei Stunden für vierzig Züge; nach der Zeitkontrolle müssen die verbleibenden Züge innerhalb einer halben Stunde je Spieler ausgeführt werden. Es gelten die „FIDE-Bestimmungen für die Beendigung von Partien durch Schnellschach.“

### DWZ-Wertung

Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.

### **Punktewertung**

In der Saison 2017 /2018 gilt in den Mannschaftskämpfen folgende Punktewertung:

Sieg (egal ob gespielt oder kampflös)	1 Punkt
Remis	0,5 Punkte
Angetreten und verloren	0 Punkte
Kampflös verloren	0 Punkte

Die Tabelle und die Mannschaftspunkte werden genauso berechnet.

### **Spielberichterstattung**

Die Spielberichtskarte muss bis zu sechs Wochen nach dem Spieltag von der gastgebenden Mannschaft aufbewahrt werden. Sie ist ebenfalls für das ordnungsgemäße Ausfüllen der Spielberichtskarte verantwortlich.

**Unverzüglich nach dem Mannschaftskampf, jedoch spätestens am folgenden Tag ist das gesamte Spielergebnis in das SBNRW-Ergebnisportal <https://nrw.svw.info/> für Mitgliederverwaltung unter der vorgesehenen Ergebniseingabe einzugeben.**

**Die Zugangsdaten des Vereins zum SBNRW-Ergebnisportal kann der Verein selber über sein Vereinsportal (Mitgliederverwaltung) erzeugen. Bei Fragen hierzu bitte Ralf Chadt-Rausch (Tel. 0231-9252220) kontaktieren.**

### **Spielverlegung**

Die Vereine können sich mit Ausnahme der letzten Vorrunde in gegenseitigem Einvernehmen (Kopie per Mail an U. Wolf) auf andere Uhrzeiten und Spieltermine einigen. Der neue Termin muss aber vor dem eigentlichen Rundetermin liegen.

Die Punkte 12.1 bis 12.7 der BTO sind bei einer Spielverlegung in jedem Fall zu beachten!

### **Spieltermine**

1. Runde 23.09.2017
2. Runde 11.11.2017
3. Runde 02.12.2017
4. Runde 20.01.2018
5. Runde 10.03.2018

Endspiel: 28.04.2018

### **Aufstiegs- und Abstiegsregelung**

Für das Endspiel qualifizieren sich jeweils die Vorgruppensieger. Hierbei gilt bei Punktgleichheit die Regelung nach der gültigen VTO des Schachverbandes Ruhrgebiet (Punkt 10.7.3). Die siegreiche Mannschaft des Endspiels erhält den Titel

### **„Jugend-Mannschaftsmeister U20 des Schachverbandes Ruhrgebiet e.V. 2018“**

und steigt in die Jugend-NRW-Liga auf. Die Zahl der Absteiger aus der Jugend-Verbandsliga richtet sich nach der Zahl der Absteiger aus der NRW-Jugendliga; sie wird so angesetzt, dass sich eine Sollstärke von zwölf Mannschaften ergibt. Nötigenfalls werden Stiehkämpfe zwischen den gleichplatzierten Mannschaften der beiden Vorgruppen angesetzt.

## **Rechtsmittel**

Proteste gegen diese Ausschreibung für die Spielzeit 2017/2018 sind innerhalb von zehn Tagen beim Spielausschuss des SVR z. Hd. des 1. Verbandsspielleiters Herrn Frank Strozewski, Eichendorffstr. 9, 45739 Oer-Erkenschwick durch Einschreiben oder Empfangsbestätigung einzulegen. Protestschrift und Begründung sind in sechsfacher Ausfertigung beizufügen. Weiteres siehe Punkte 9.1 bis 9.16 der BTO SBNRW.