

KSUS  
Alois Römer

Spielleiter  
Kai Lück  
☎ 0 23 71 - 30 50 5



[ksus@sjnrw.de](mailto:ksus@sjnrw.de)

[kai.lueck@sjnrw.de](mailto:kai.lueck@sjnrw.de)

Dortmund/Iserlohn, 4. März 2025

***Ausschreibung zu den NRW-Qualifikationsturnieren 24/25  
der Jugendmannschaftsmeisterschaften  
U12w, U12, U14, U16w, U16 und U20w***

**Allgemeine Hinweise**

Die NRW-Jugendmannschaftsmeisterschaften U12w, U12, U14, U16w, U16 und U20w finden in zwei Stufen statt: Die jeweils sechs Erstplatzierten der Qualifikationsturniere (QT) bestreiten am Fronleichnam-Wochenende die Jugendmannschaftsmeisterschaften (JMM) und können sich dort in den Altersklassen U12w, U12, U14, U16w und U16 für die Deutsche Vereins-Meisterschaft (DVM) vom 26. bis 30. Dezember 2025 qualifizieren. Die JMM-Ausschreibung erhalten alle qualifizierten Vereine einige Tage nach den QT. Die DVM U20w wird als offenes Turnier ausgetragen. Somit ist die U20w-Meisterschaft kein DVM-Qualifikationsturnier, sondern nur eine NRW-Meisterschaft.

**QT-Termin und -Spielort**

Die QT finden statt am Samstag, 10.05.2025, in 44319 Dortmund. Alle Altersklassen spielen in der Aula des Immanuel-Kant-Gymnasiums, Grüningsweg 42.

**Anreise/Parkhinweis:**

An der Schule stehen ca. 100 Parkplätze zur Verfügung. Anreisende mit öffentlichen Verkehrsmitteln fahren ab Reinoldikirche/Kampstraße mit der Stadtbahnlinie U43 Richtung Wickede (S) bis Ruckebierstraße. Von dort sind es 250 Meter Fußweg zum Gymnasium.

**Verpflegung**

Der Ausrichter bietet an dem Spielort eine kostengünstige Verpflegung an.

**Spielmaterial**

Jede Mannschaft bringt bitte zwei Bretter, zwei komplette Figurensätze und drei elektronische Uhren mit.

## Tabellarische Übersicht

	U12	U14	U16	U12w	U16w	U20w
Meldungen/ Rückfragen an:	Kai Lück/ KSUS					
Vereine melden ihre Teams an bis:	So., 01.05.25					
Vereine melden ihre Aufstellungen bis:	Fr., 09.05.24 um 10(!) Uhr					
Stichtage:	GJ 2013 und jünger	GJ 2011 und jünger	GJ 2009 und jünger	GJ 2013 und jünger	GJ 2009 und jünger	GJ 2005 und jünger
QT-Termin:	Sa., 10.05.2025					
QT-Beginn:	11 Uhr					
Rückmeldung am Spieltag:	bis 10.30 Uhr					
QT-Ende:	ca. 17.30 Uhr					
Modus:	jeweils 7 Runden Schweizer System			von der Anzahl gemeldeter Teams abhängig, wird ein Rundenturnier oder nach Schweizer System gespielt		
Bedenkzeit:	jeweils 15 Minuten plus fünf Sekunden pro Zug					
<b>Teilnahme- berechtigt:</b>	<b>U12</b>	<b>U14</b>	<b>U16</b>	offene Turniere		
<i>SJ Ruhrgebiet</i>	4	4	3	---	---	---
<i>SJ Niederrhein</i>	4	4	4	---	---	---
<i>SJ Südwestfalen</i>	2	2	2	---	---	---
<i>SJ Ostwestfalen-Lippe</i>	2	2	3	---	---	---
<i>SJ Münsterland</i>	2	2	2	---	---	---
<i>SJ Mittelrhein</i>	4	4	4	---	---	---
JMM-Termin	19-21/22.6.	19-22.6.	19-22.6.	19-21/22.6.	19-22.6.	
	<b>U12</b>	<b>U14</b>	<b>U16</b>	<b>U12w</b>	<b>U16w</b>	<b>U20w</b>

Es kann jeweils nur eine Mannschaft eines Vereins teilnehmen. Sofern ein Verband nicht alle Plätze in Anspruch nimmt, können die offenen Plätze von Zweitvertretungen eines Vereins aus diesem Verband besetzt werden (JSpO 8.1).

### Anmeldung

Bitte meldet eure Mannschaften und die Aufstellungen an [jmmquali@sjnrw.de](mailto:jmmquali@sjnrw.de).

### Setzliste/ Farbverteilung/ Punktvergabe/ Punktgleichheit

Bei allen QT wird die Setzliste anhand der Wertungszahlen der vier ersten anwesenden Bretter erstellt. Für DWZ-lose Spieler wird eine fiktive DWZ erstellt.

Farbverteilung: Der Gast (das ist die in der Paarung zweitgenannte Mannschaft) hat an den Brettern eins und drei Weiß.

**Punktvergabe:** Eine Mannschaft erhält für einen gewonnenen Mannschaftskampf zwei Punkte, für einen unentschiedenen Mannschaftskampf einen Punkt und für einen verlorenen Mannschaftskampf null Punkte. Die Brettpunkte einer Mannschaft werden wie folgt berechnet: Wer seine Partie gewinnt, erzielt einen Punkt. Wer seine Partie mit Remis beendet, erzielt 0,5 Punkte. Wer seine Partie verliert, erzielt null Punkte (JSpO 8.7.1).

Falls nach der letzten Runde Mannschaften gleich viele Mannschaftspunkte haben, zählt bei einem nach Schweizer System ausgetragenen QT zunächst die Sonneborn-Berger-Wertung mit einem Streichergebnis, dann die Brettpunkte (s. JSpO 6.2.1). Im Falle eines Rundenturniers zählen die Brettpunkte, gefolgt vom direkten Vergleich (s. JSpO 6.2.2).

### **Mannschaftszusammensetzung**

Alle Spieler müssen eine gültige Spielberechtigung haben. Zudem gilt für die U12w, U16w und U20w die Gastspielgenehmigung. Außerdem gilt die Ausländerregelung gemäß JSpO.

Die Mannschaften sind gemäß JSpO 8.4.3 nach Spielstärke aufzustellen. Dabei sind Abweichungen von der DWZ-Reihenfolge möglich, wenn sie in der Mannschaftsmeldung plausibel begründet wurden.

Beim Qualifikationsturnier dürfen beliebig viele der benannten Spieler in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Es dürfen nur Spieler nominiert werden, die bei Rundenbeginn anwesend sind. Gegebenenfalls muss aufgerückt werden. Bei fehlenden Spielern müssen die Bretter sukzessive von hinten freigelassen werden (s. JSpO 8.8.5).

### **Weitere Regeln**

Neben dieser Ausschreibung gilt die Spielordnung der Schachjugend NRW und die FIDE-Regeln in Kombination mit der Kind- und jugendgerechte Regelanwendung der SJNRW.

### **Aufsicht**

Jeder Verein muss eine volljährige, geeignete Betreuung seiner Mannschaften gewährleisten.

### **Rechtsmittel**

Gegen diese Ausschreibung ist Protest beim SuSA gemäß Rechts- und Verfahrensordnung der SJNRW Art. 11 und 13 möglich. Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind in Textform und fristgerecht innerhalb von zehn Tagen beim Vorsitzenden der KSuS (Malte Böhm, Friedrich-Wilhelm-Str. 7, 44309 Dortmund), einzureichen. Die Protestgebühr von 200 € ist auf das Konto der SJNRW zu überweisen.

Mit freundlichen Grüßen

*A Römer & K. Lück*